

## In ricordo di Angelo Frattini

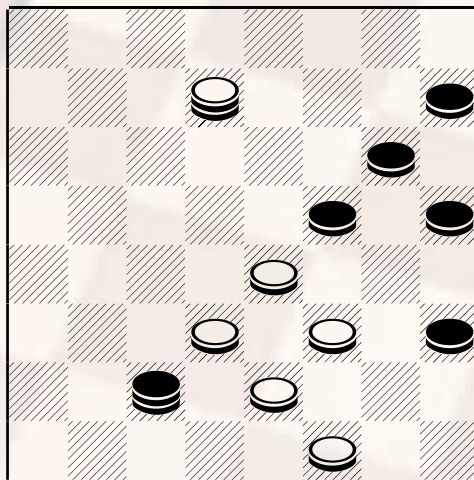
**Angelo Frattini**, un "leader" nel settore organizzativo è stato un grande animatore del damismo Bergamasco. Pur senza ricoprire cariche ufficiali fu responsabile provinciale per qualche tempo negli anni sessanta e solo nel '94 venne nominato vicepresidente del comitato regionale. Frattini si dedicò con grande interesse alla diffusione del damismo e proprio sotto il suo impulso Bergamo divenne la prima provincia sia per il numero di sodalizi, tesserati ed abbonati sia per l'attività agonistica.

Nato a Bergamo nel 1921, Angelo si interessò al gioco della dama a partire dagli anni '60, ottenendo ottimi successi che gli valsero nel 1971 la nomina a Maestro. Giocatore sprovveduto tecnicamente, ma dotato di una straordinaria analisi e di un'ottima tempra agonistica ha ben figurato nei campionati italiani di dama italiana e internazionale riuscendo a cogliere affermazioni di grande prestigio. Frattini non si perdeva mai d'animo e nessuno lo ha mai visto abbandonare una partita per quanto compromessa, senza aver esplorato, con grinta, ogni possibilità di difesa.

In questa partita ha lui cara riscopriamo il suo dinamismo e la sua grinta.

Bianco Frattini – Nero Mazzilli: 21-17, 12-16; 23-19, 10-13! Questa mossa origina la "Wagram" partita tratta dal gioco inglese che lui conosceva profondamente e che dà origine a partite molto belle ed interessanti sotto il profilo tecnico-didattico: 17x10, 5x23; 28x19, 9-13; 25-21, 13-17; 21-18 questa serie di mosse sono già state incontrate in torneo migliaia di volte... 1-5; 32-28, 5-10; 18-14, 11x18; 22x13, 7-11; anche la mossa 7-12 si incontra spesso... 28-23, 8-12; 29-25, 11-15; 27-22, 3-7; 25-21, 7-11; 21-18, 4-8; 30-27, 15-20, 24x15, 11x20; la posizione è molto dinamica e l'equilibrio corre sopra un filo per entrambi i contendenti, 18-14, 20-24; 14x5, 2x18; 22x13; 6-11; 13-10, 11-15; 26-22, 17-21, 10-6; 21-26, 6-3 anche se entrambi i colori stanno cercando di prendere il sopravvento la posizione è delicata, 26-30, 3-6, 30-26,

diagramma 445



Bianco muove e .....

6-10! Il bianco non solo evita la trappola derivante da 6-11?? ma tenta a sua volta l'ultimo colpo di coda per vincere 26-30! Anche il nero evita l'inganno: se 15-20?? 19-15 e il bianco vincerebbe: 10-13, 16-20; 23x7, 30x14; 7-3; 14-18; 13-10, 18x27; 10-14 patta.

Pubblicare il 30.05.2001